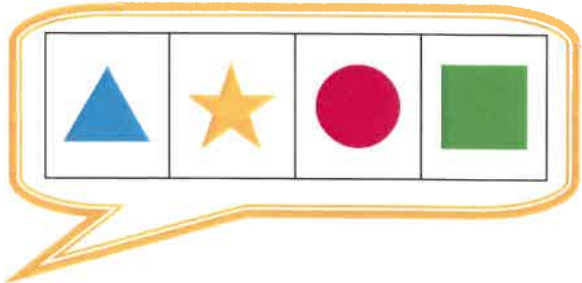


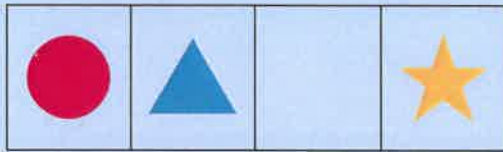
圖片數獨

遊戲教學



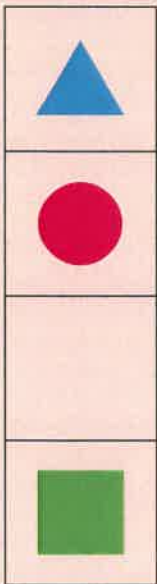
請按以下的遊戲規則於空格內畫上或貼上圖案。

(一): **每一行** 的圖案不可以重複。



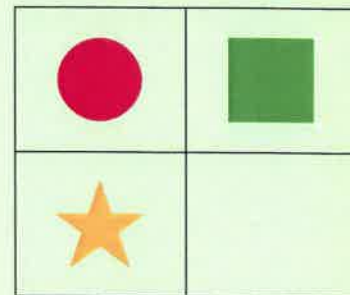
答案： 

(二): **每一列** 的圖案不可以重複。



答案： 

(三): **每一宮** 的圖案不可以重複。



答案： 

延展學習：

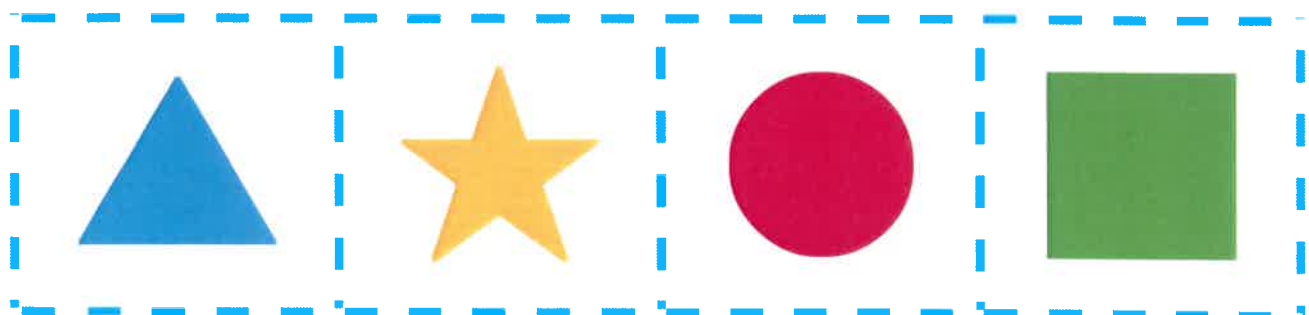
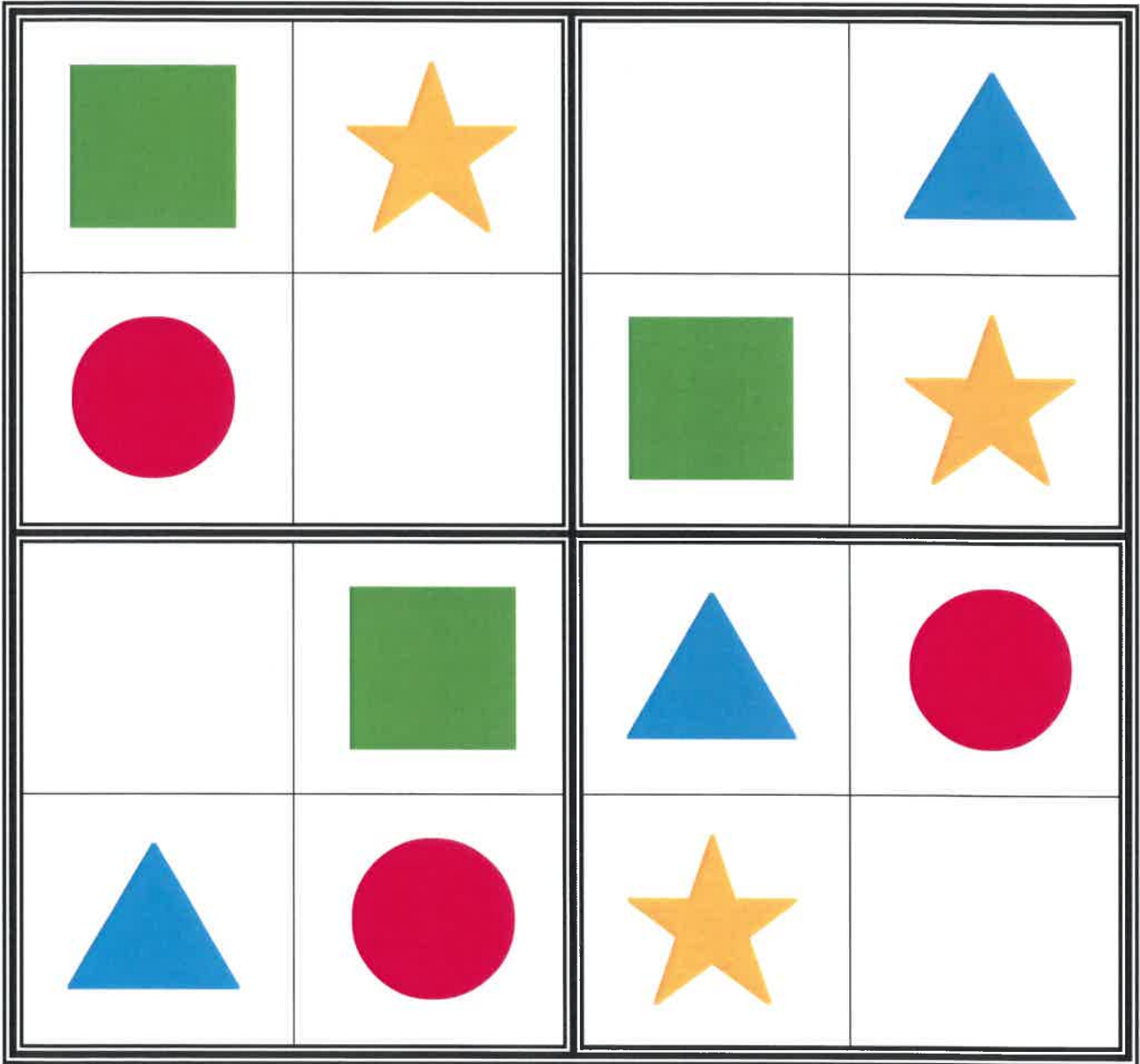
- ◆ 把圖片變成數字。

圖片數獨

遊戲規則：

請按以下的遊戲規則於空格內畫上或貼上圖案。

- (一) 每一行的圖案不可重複。
- (二) 每一列的圖案不可重複。
- (三) 每一宮的圖案不可重複。

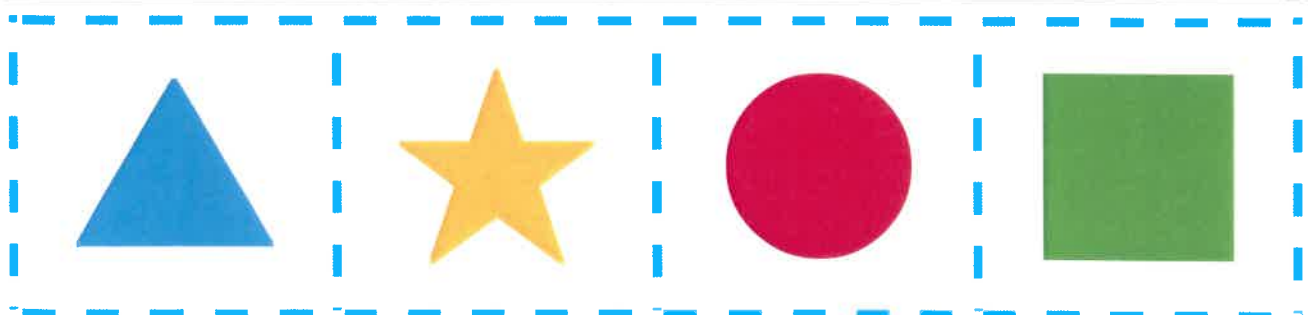
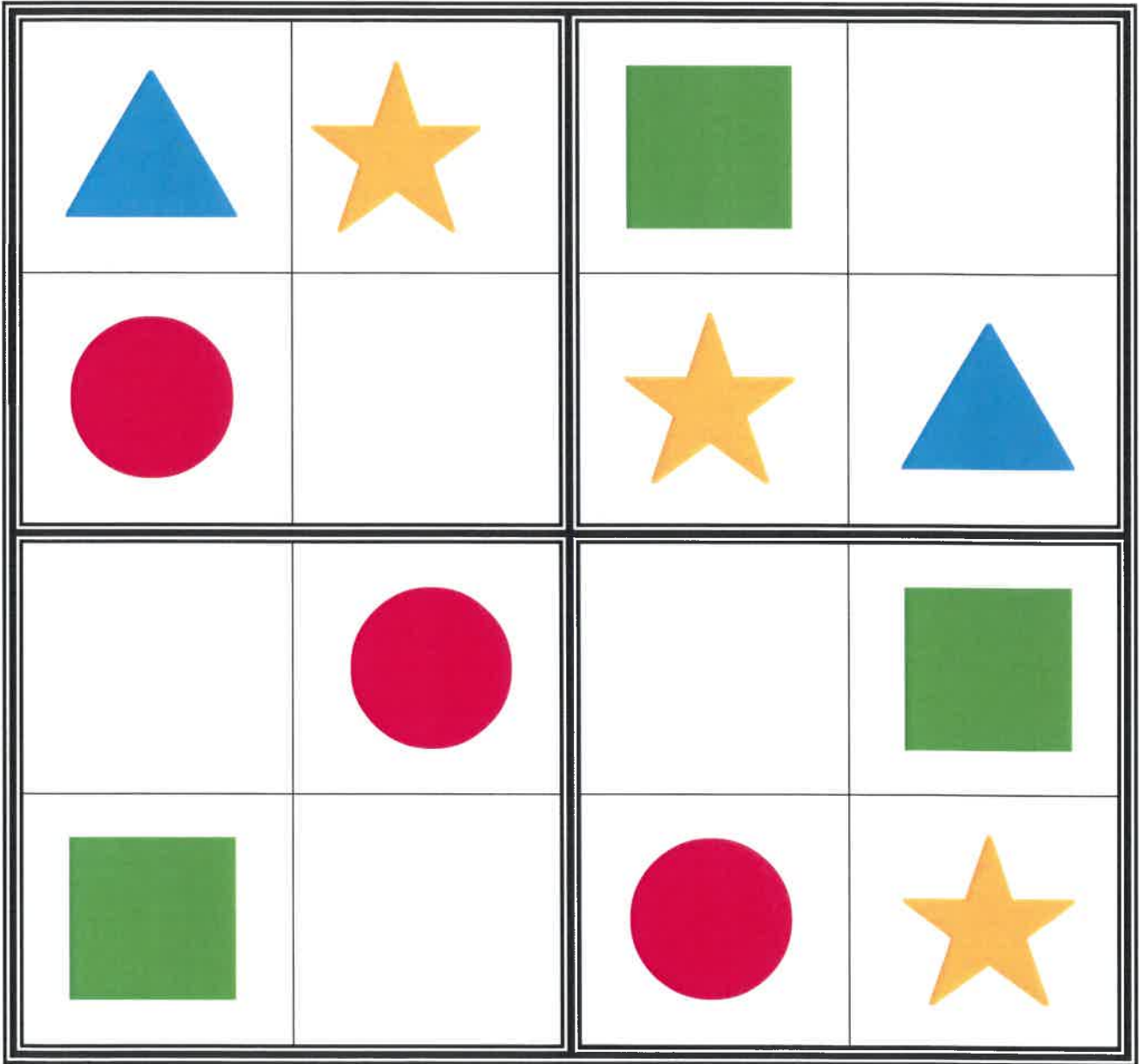


圖片數獨

遊戲規則：

請按以下的遊戲規則於空格內畫上或貼上圖案。

- (一) 每一行的圖案不可重複。
- (二) 每一列的圖案不可重複。
- (三) 每一宮的圖案不可重複。



圖片數獨

遊戲規則：

- 請按以下規則於空格內填寫數字 1-4。
- (一)：每一行的數字不可重複。
- (二)：每一列的數字不可重複。
- (三)：每一宮的數字不可重複。

每一宮的顏色都不一樣。



1	2	4	
3		2	1
	3		4
4		3	2

這條题目的難度提高了！我要認真地思考一下！

2			4
		3	
1			
3		2	



創意棋盤

遊戲規則：

棋盤上的數字消失了，請幼兒在方格中填上相應的數字。同時，幼兒也可在方格中填寫不同的要求，例如：當棋子走到第 10 格時，唱一首歌等，以增加趣味性。



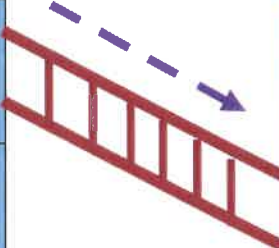


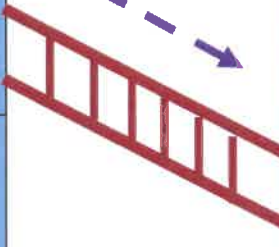
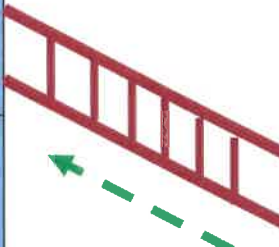




延展學習：

- ◆ 設計不同的獎牌（藝術與創意）
- ◆ 認識第一名、第二名、第三名（幼兒數學）
- ◆ 認識金獎、銀獎、銅獎（幼兒數學）

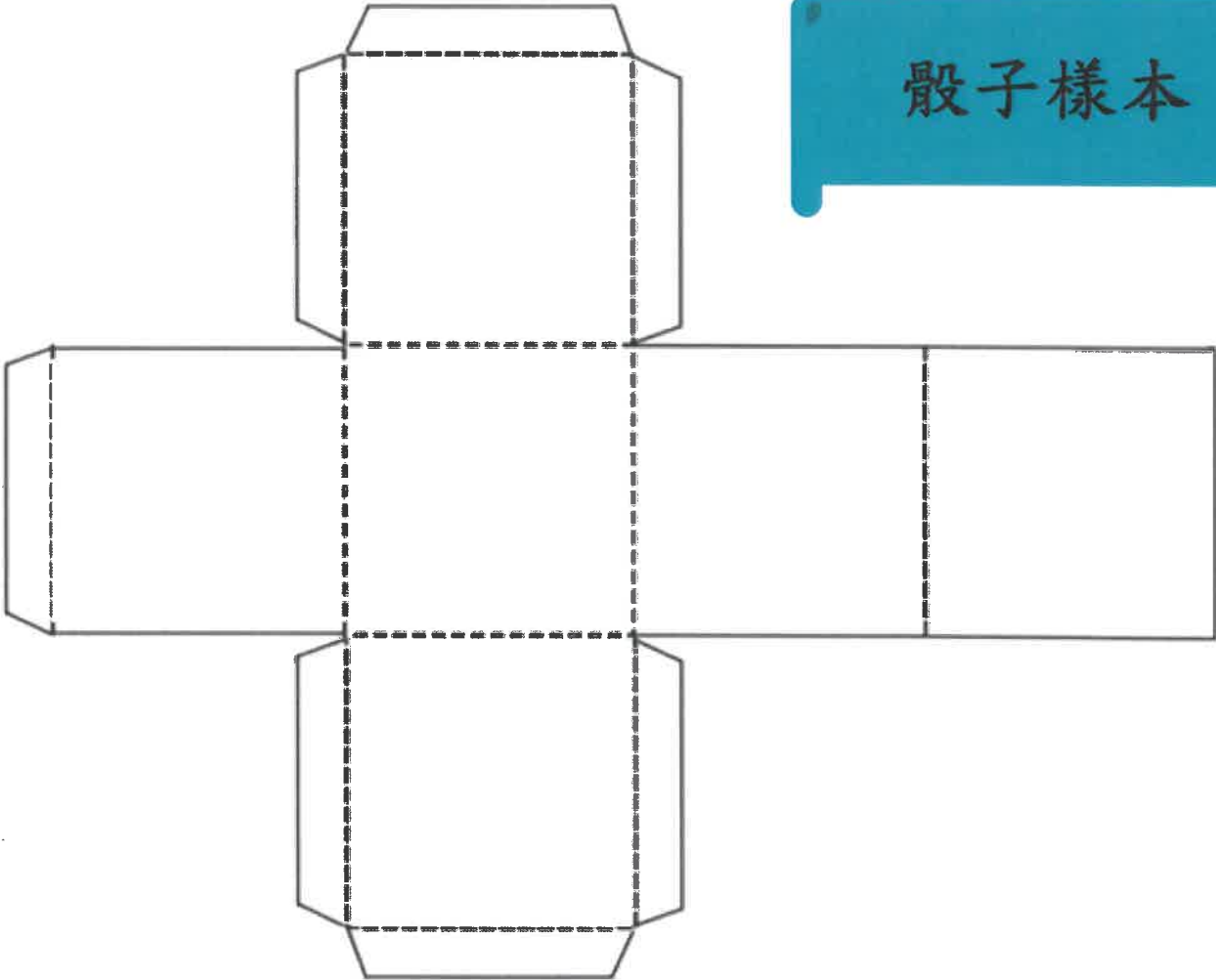


18		20	終點	
16 原地跳 5 下	15		13	12
				11
	7	8		10 唱歌
5				
	3	2	1	起點



終點		14	13	12
39		15		10
請退到第 17 格		17		
畫一隻怪獸			倒數 1-20	6
	21			5
31		23		
				
		書寫 「水」字部的生字		
		28	27	26
				起點

骰子樣本



棋子樣本



創意七巧板

遊戲規則：

在七巧板上填上不同的顏色，並沿線條把圖形剪下來。

按其創意拼湊成不同的東西，與家人分享。

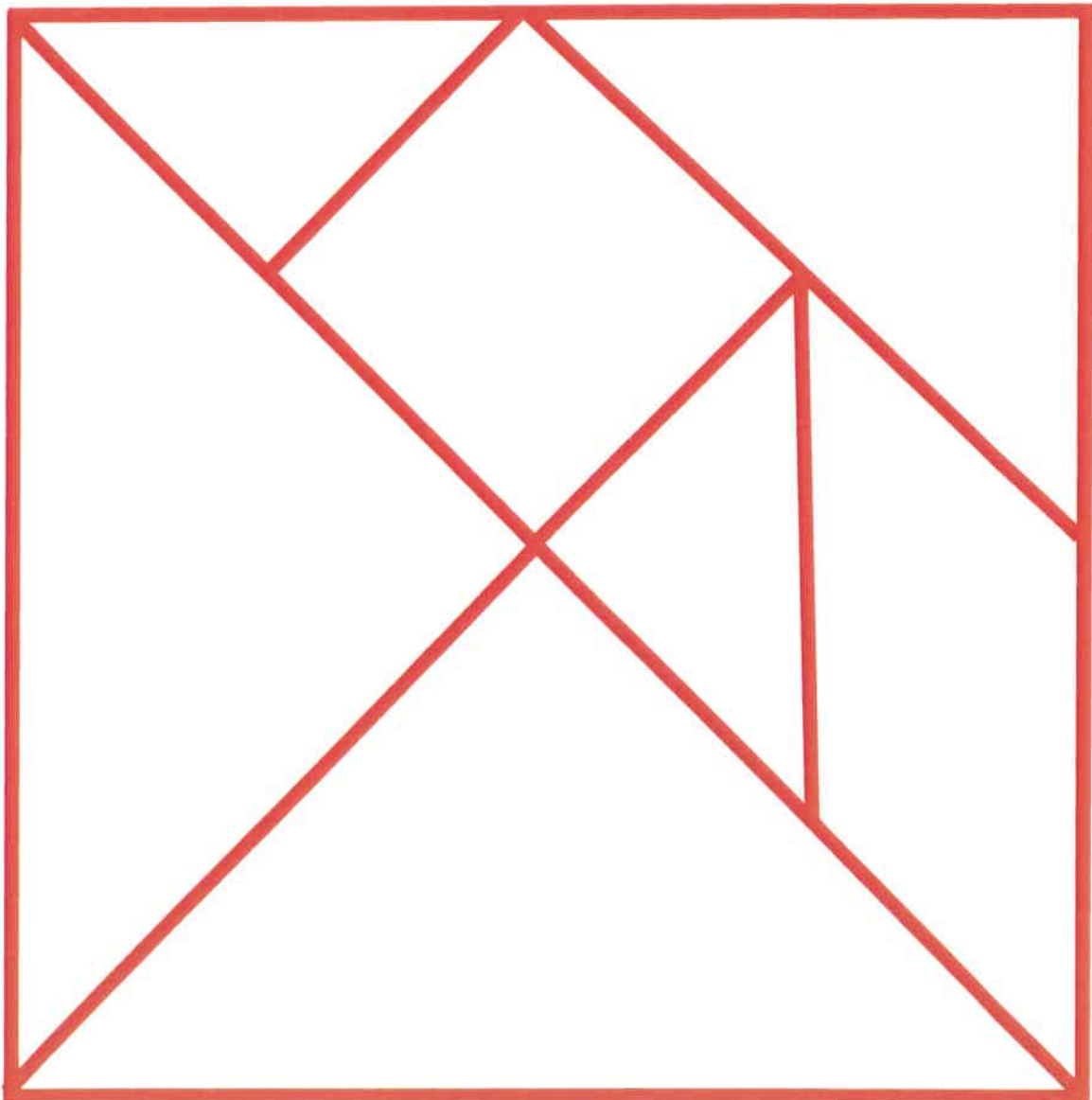
※請家長協助/指導幼兒使用剪刀。

延展學習：

◆ 可運用兩套七巧板創作。

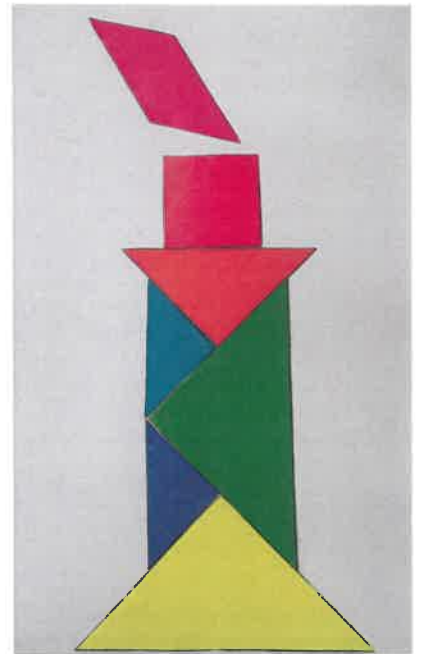
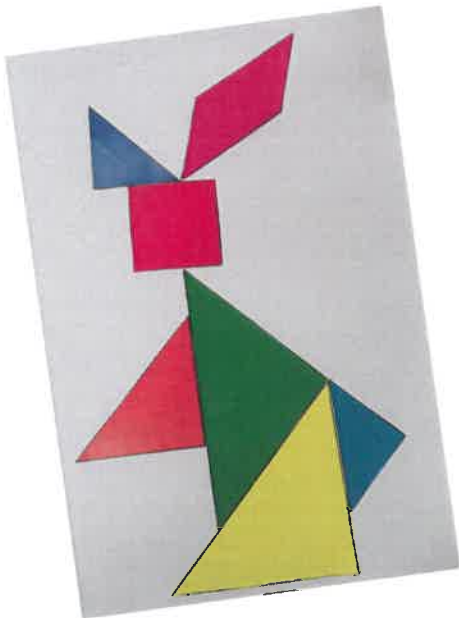
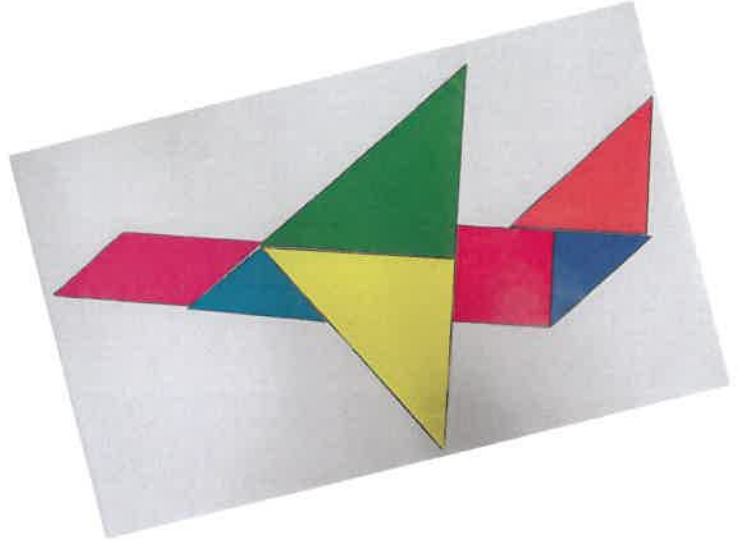
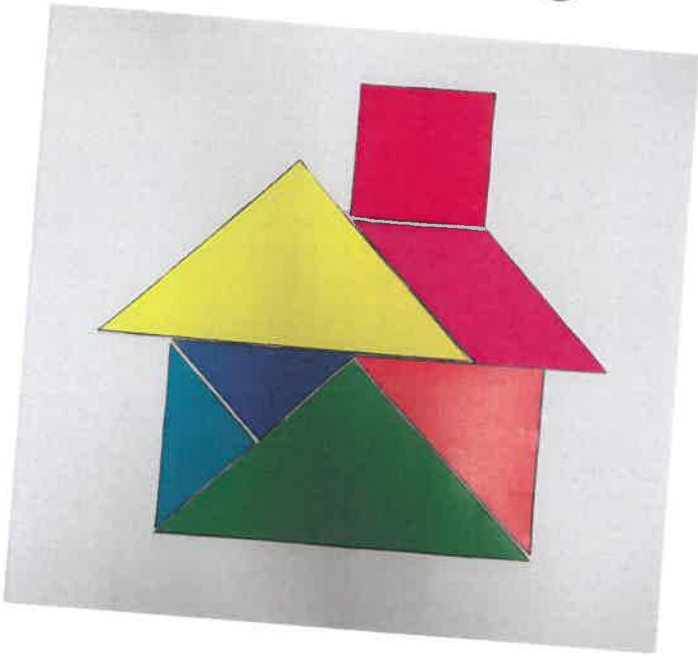


七巧板樣本



創意七巧板

參考例子





你畫我猜

遊戲規則：

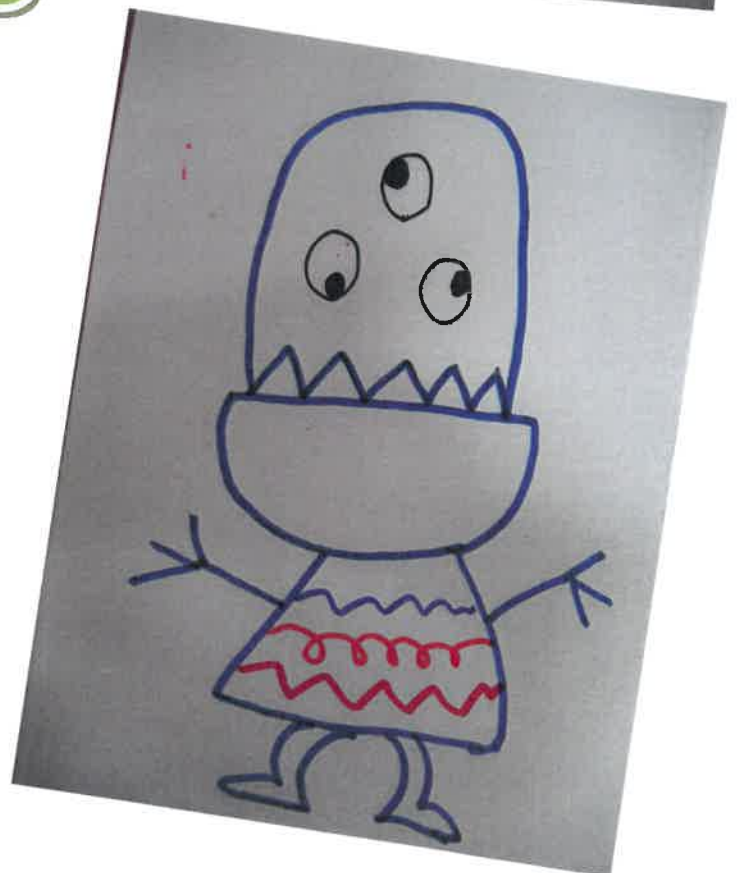
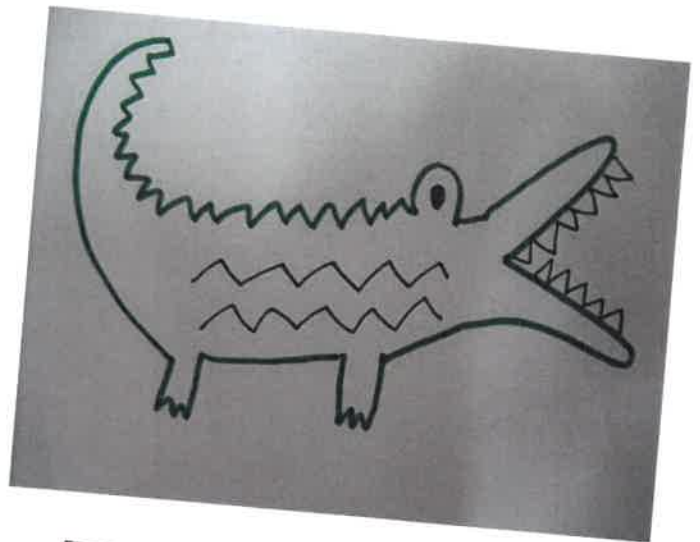
幼兒在卡紙上寫上題目，例如：巴士、杯子、桌子等，以製作「題目卡」。隨後，幼兒與家人輪流抽題目卡，並按題目卡上的文字繪畫圖畫，讓其他人猜。期間，參加者可以向繪畫者作出提問。

參考例子：

題目（一）：鱷魚

題目（二）：怪獸

題目（三）：棒棒糖



「你畫我猜」題目卡樣本

※可參考以下的詞語。

爸爸	媽媽
青菜	水果
芝士	耳朵
海豚	鯨魚
森林	老虎
鴨子	單車
牛奶	尺子
文具店	八達通
足球員	羽毛球
七巧板	三明治

「你畫我猜」題目卡樣本

題目：

題目：

題目：

我的故事骰子

遊戲規則：

1) 請幼兒設計不同的骰子。

例如：

【人物骰子】每一面都有不同的人物。

【情景骰子】每一面都有不同的情景。

【情緒骰子】每一面都有不同的情緒。



2) 請幼兒先擲骰子，然後運用圖畫連貫成一個簡單句式或故事，請家長給予鼓勵及從旁指導。

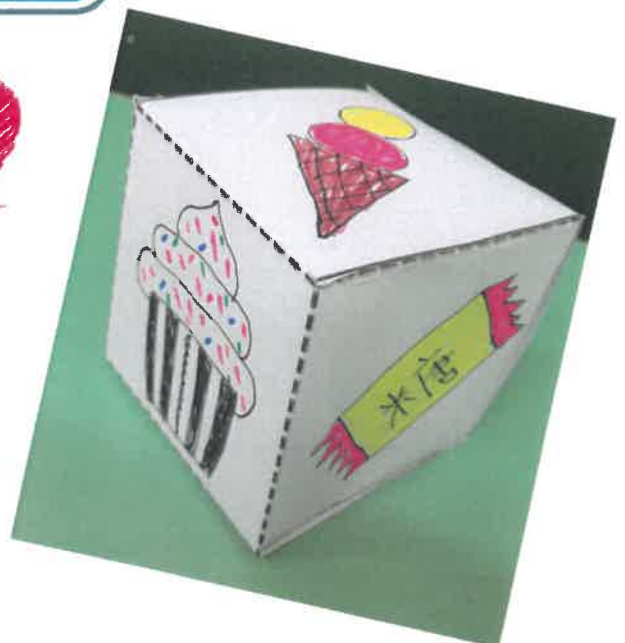
…※難度會隨著骰子的數量而增加。

參考例子：

【人物骰子】+【食物骰子】

→【姐姐】+【雪糕】

※「姐姐愛吃雪糕。」



故事骰子樣本：

