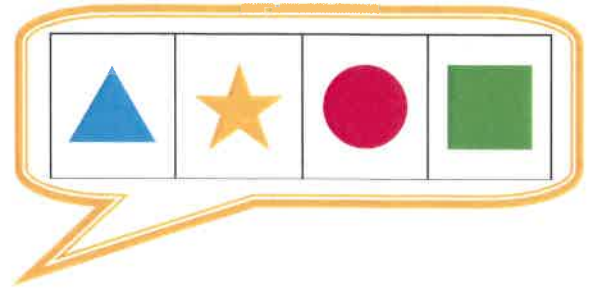


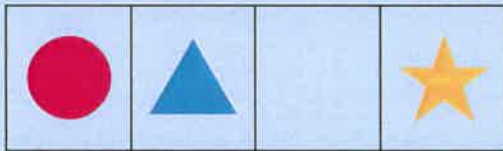
圖片數獨

遊戲教學



請按以下的遊戲規則於空格內畫上或貼上圖案。

(一): 每一行的圖案不可以重複。



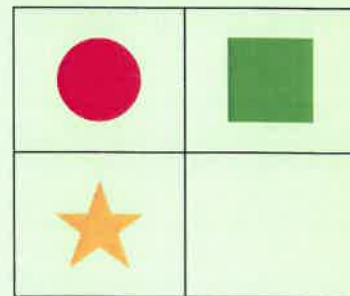
答案： 

(二): 每一列的圖案不可以重複。



答案： 

(三): 每一宮的圖案不可以重複。



答案： 

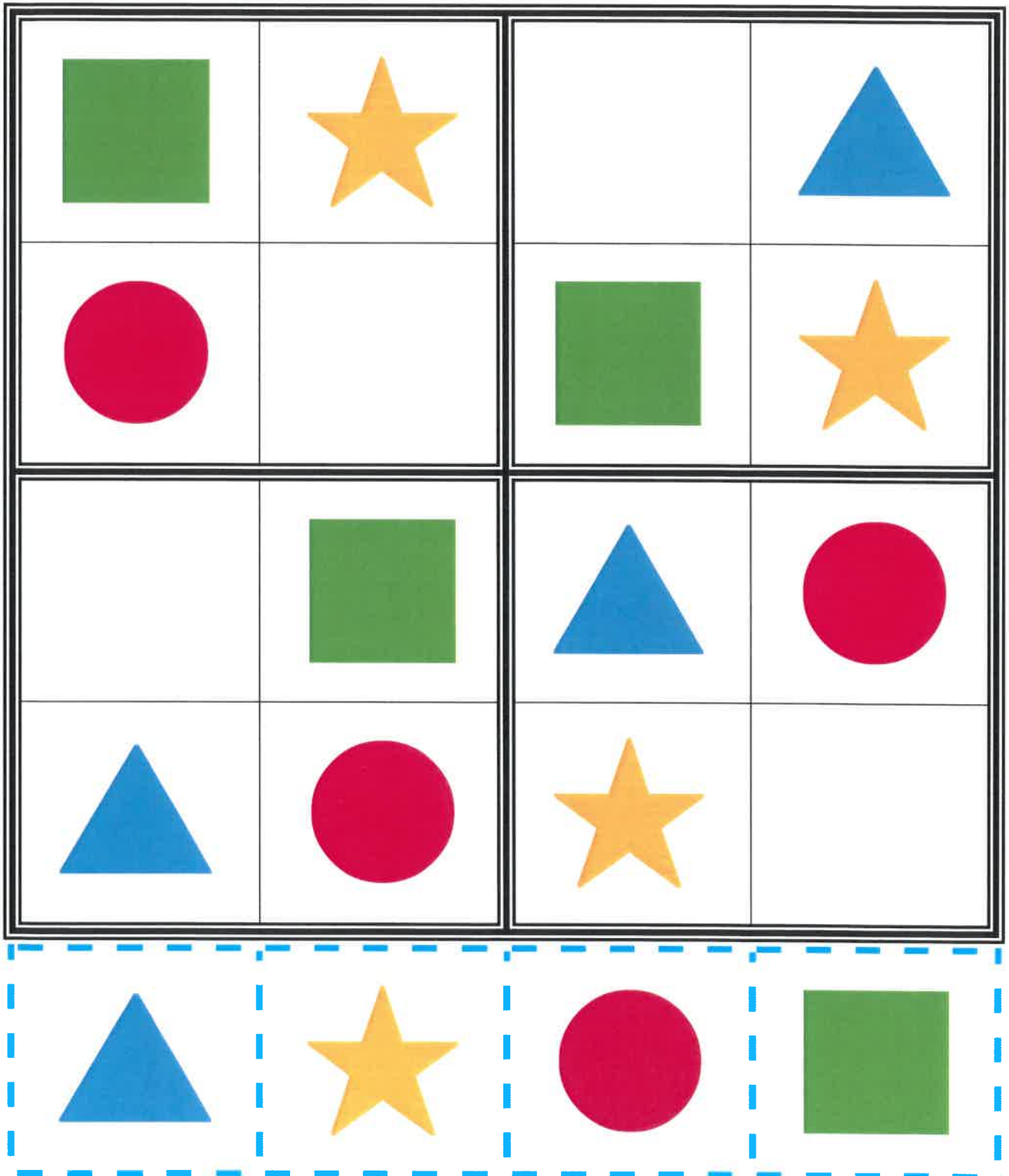
延展學習：

➤ 把圖片變成數字。

## 圖片數獨

遊戲規則：請按以下的遊戲規則於空格內畫上或貼上圖案。

- (一) 每一行的圖案不可重複。
- (二) 每一列的圖案不可重複。
- (三) 每一宮的圖案不可重複。

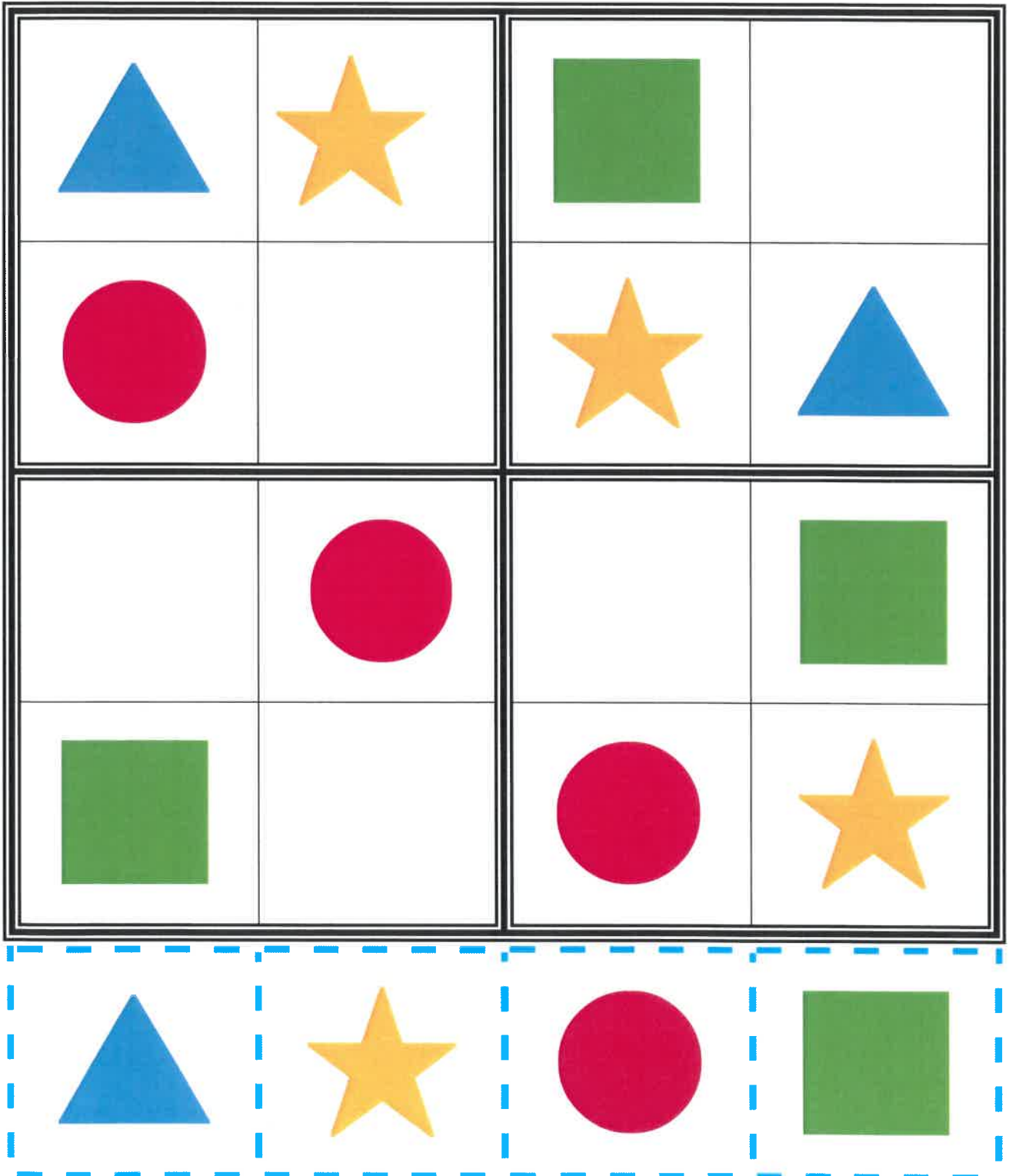


## 圖片數獨

遊戲規則：

請按以下的遊戲規則於空格內畫上或貼上圖案。

- (一) 每一行的圖案不可重複。
- (二) 每一列的圖案不可重複。
- (三) 每一宮的圖案不可重複。



## 創意棋盤

### 遊戲規則：

棋盤上的數字消失了，請幼兒在方格中填上相應的數字。隨後，家長與幼兒合作在方格中填寫不同的要求，例如：當棋子走到第6格時，唱一首歌等，以增加趣味性。

### 延展學習：

- ◆ 設計不同的獎牌（藝術與創意）
- ◆ 認識第一名、第二名、第三名（幼兒數學）
- ◆ 認識金獎、銀獎、銅獎（幼兒數學）



|           |  |   |   |    |
|-----------|--|---|---|----|
| 6         |  |   | 9 | 終點 |
| 唱歌        |  |   |   |    |
|           |  |   |   |    |
| 4         |  | 2 |   | 起點 |
| 原地<br>跳5下 |  |   |   |    |







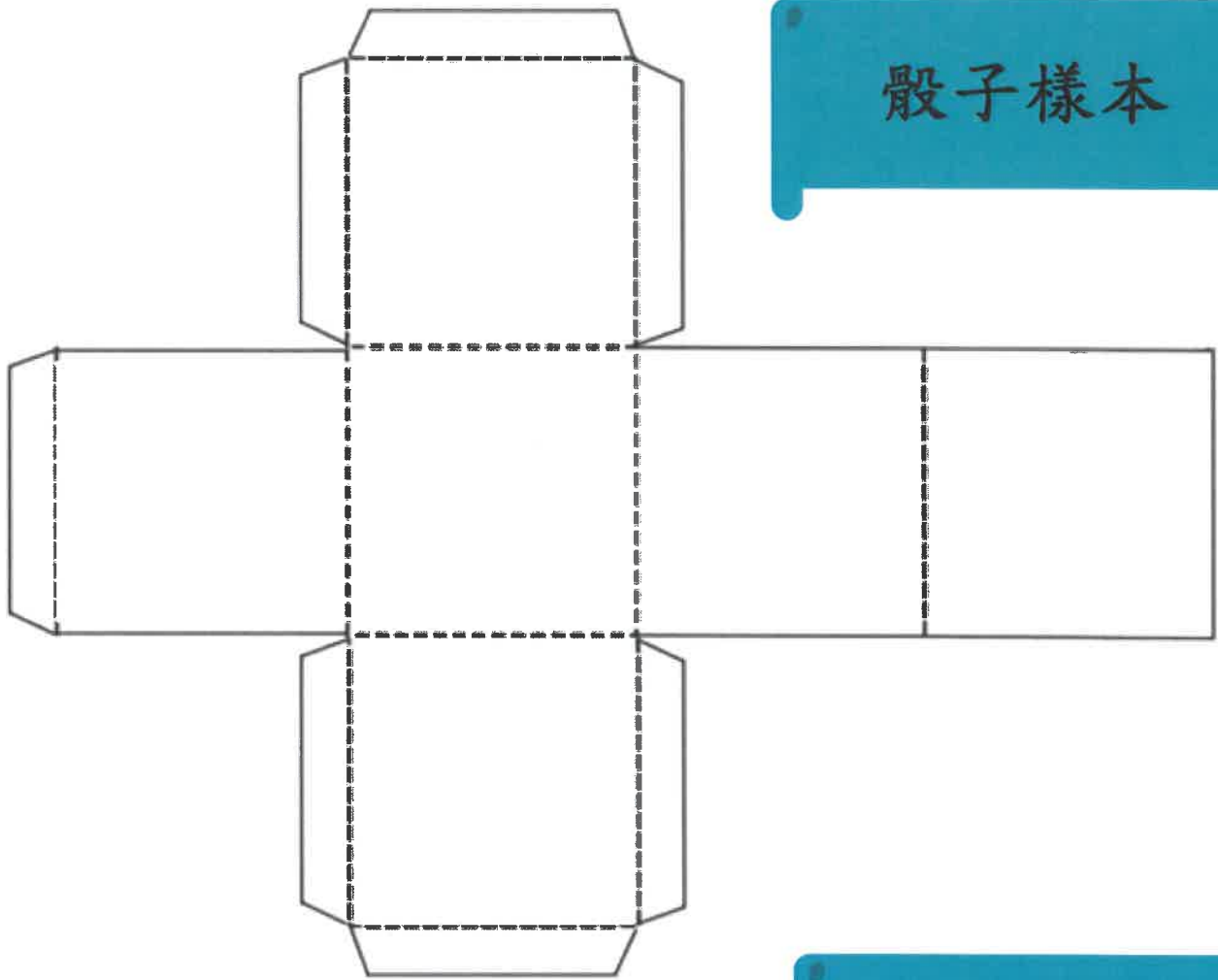
## 創意棋盤

遊戲規則：

請幼兒在方格中填上相應的數字。隨後，家長與幼兒合作在方格中填寫不同的要求。

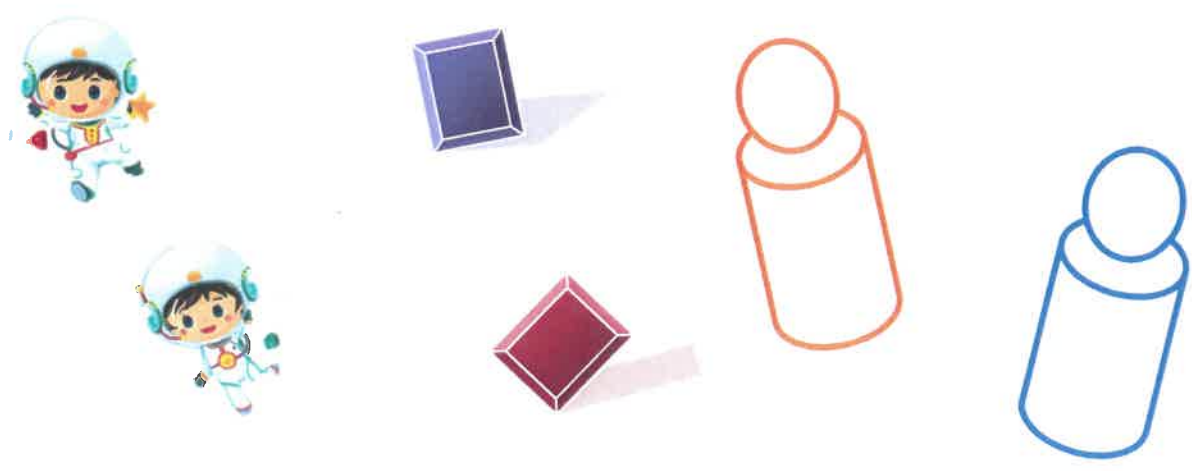
|              |    |              |    |
|--------------|----|--------------|----|
| 15           | 16 | 終點           |    |
| 14           |    |              |    |
| 13           | 12 | 11           | 10 |
| 請退到<br>第 6 格 |    |              |    |
| 6            |    | 請退到<br>第 6 格 |    |
|              |    | 起點           |    |
| 3            |    | 1            |    |



骰子樣本

棋子樣本



## 創意七巧板

遊戲規則：

在七巧板上填上不同的顏色，並沿線條把圖形剪下來。

按其創意拼湊成不同的東西，與家人分享。

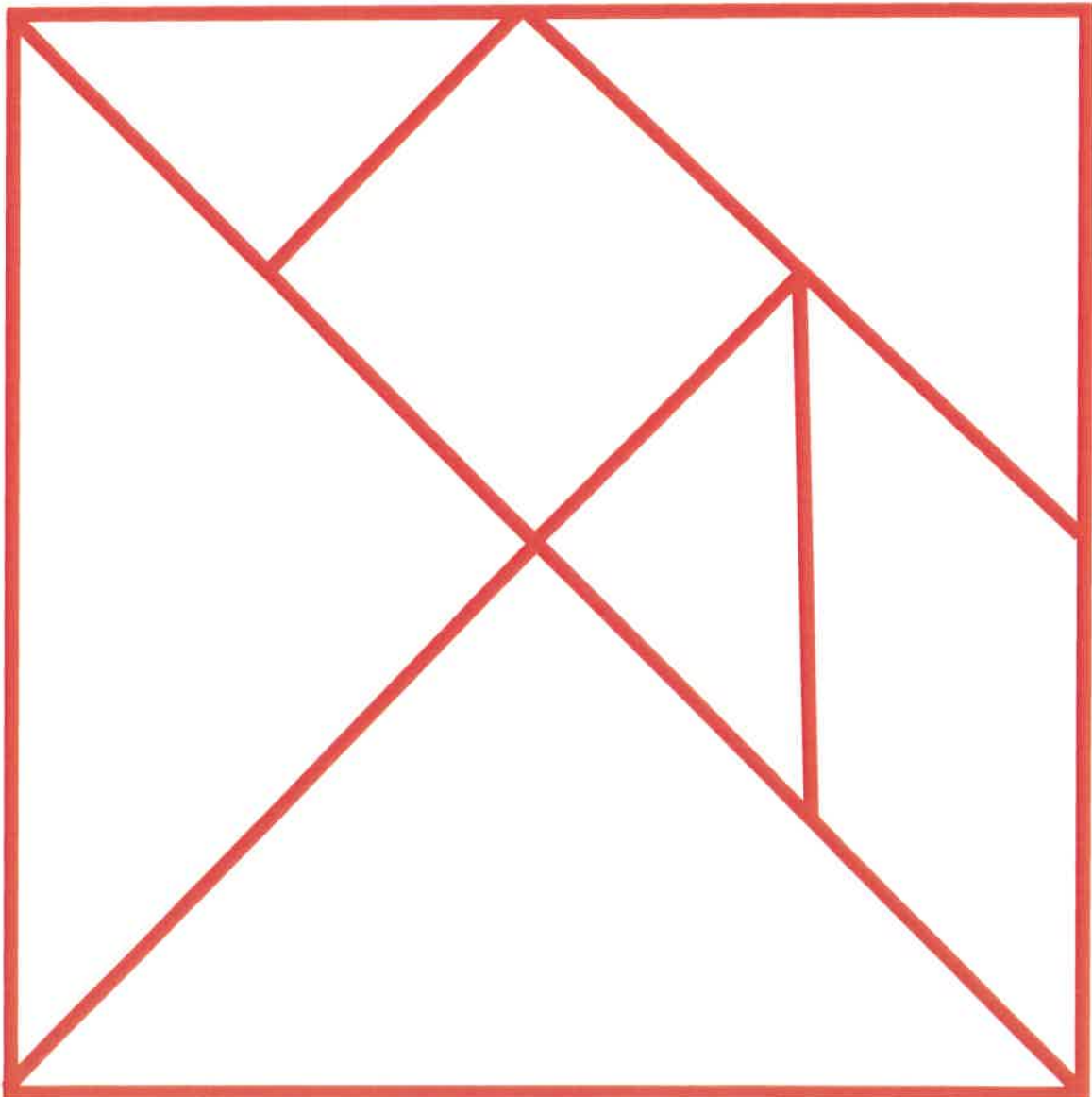
※請家長協助/指導幼兒使用剪刀。

延展學習：

◆ 可運用兩套七巧板創作。

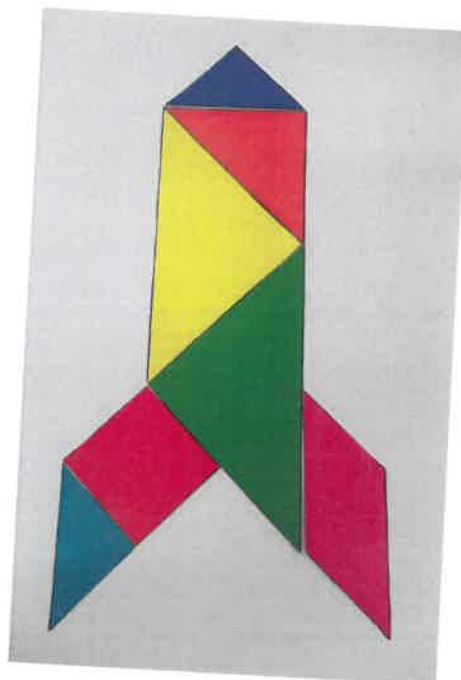
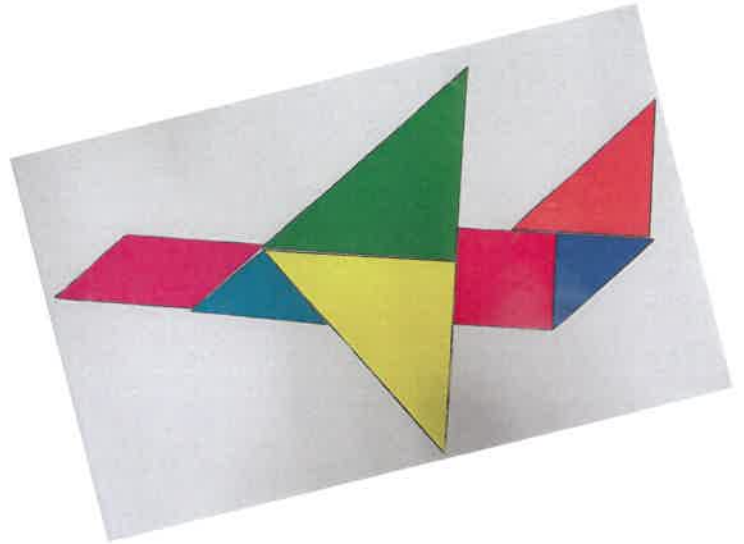
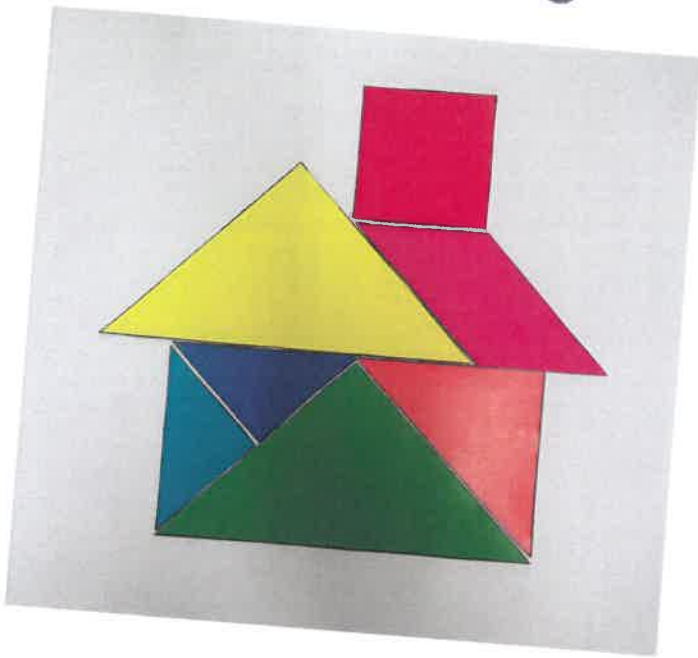


## 七巧板樣本



創意七巧板

參考例子







## 你畫我猜

### 遊戲規則：

幼兒在卡紙上寫上題目，例如：巴士、杯子、桌子等，以製作「題目卡」。隨後，幼兒與家人輪著抽題目卡，並按題目卡上的文字繪畫圖畫，讓其他人猜。期間，參加者可以向繪畫者作出提問。

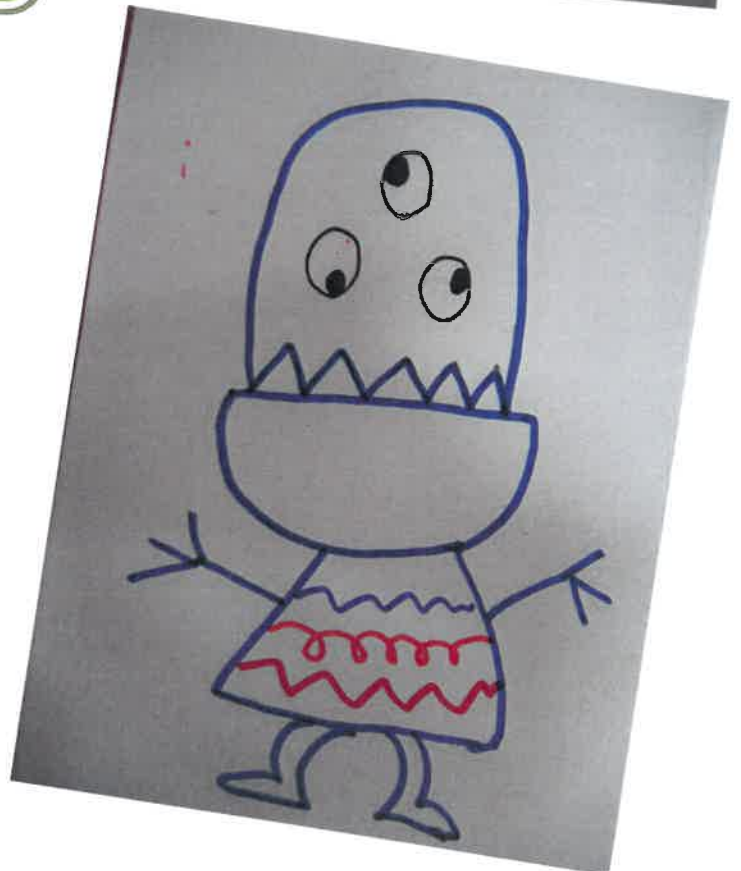
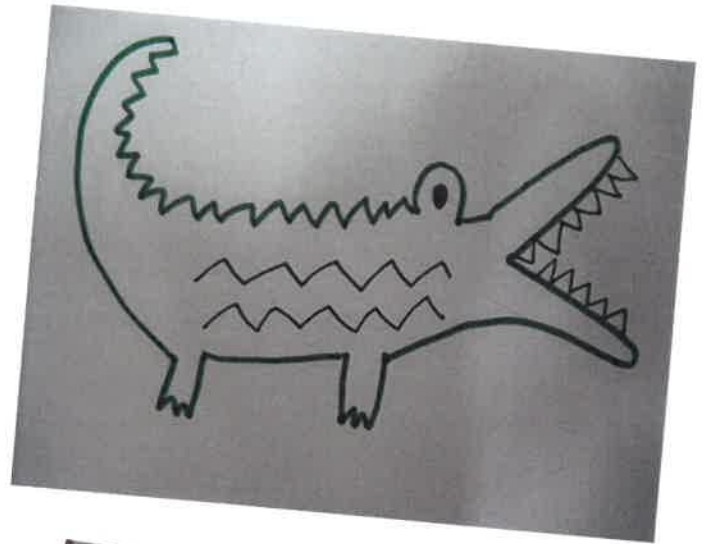
5

### 參考例子：

題目（一）：鱷魚

題目（二）：怪獸

題目（三）：棒棒糖



「你畫我猜」題目卡參考例子

※可參考以下的生字：

|    |    |
|----|----|
| 日  | 手  |
| 牛  | 羊  |
| 米  | 口  |
| 月  | 水  |
| 女  | 雨  |
| 芒果 | 牛油 |
| 玉米 | 巴士 |
| 水果 | 火車 |
| 桌子 | 杯子 |
| 瓶子 | 垃圾 |

「你畫我猜」題目卡樣本

題目：

題目：

題目：

## 我的故事骰子

遊戲規則：

1) 請幼兒設計不同的骰子。

例如：

【人物骰子】每一面都有不同的人物。

【情景骰子】每一面都有不同的情景。

【情緒骰子】每一面都有不同的情緒。



2) 請幼兒先擲骰子，然後運用圖畫連貫成一個簡單句式或故事，請家長給予鼓勵及從旁指導。

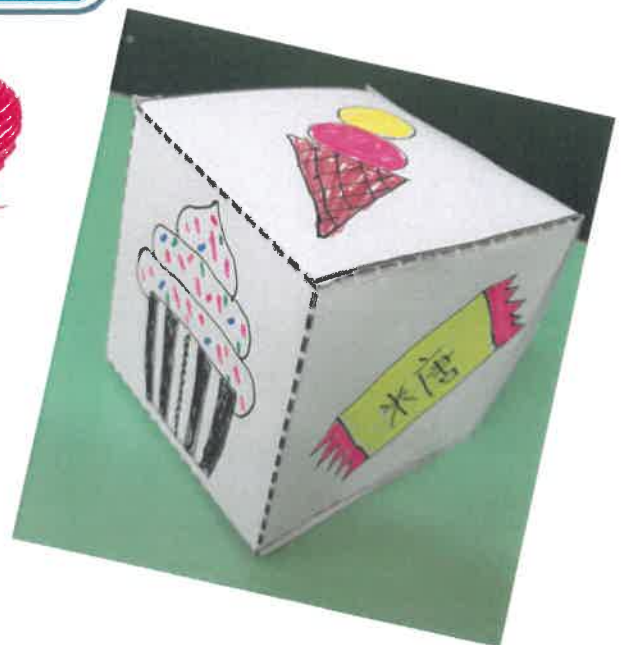
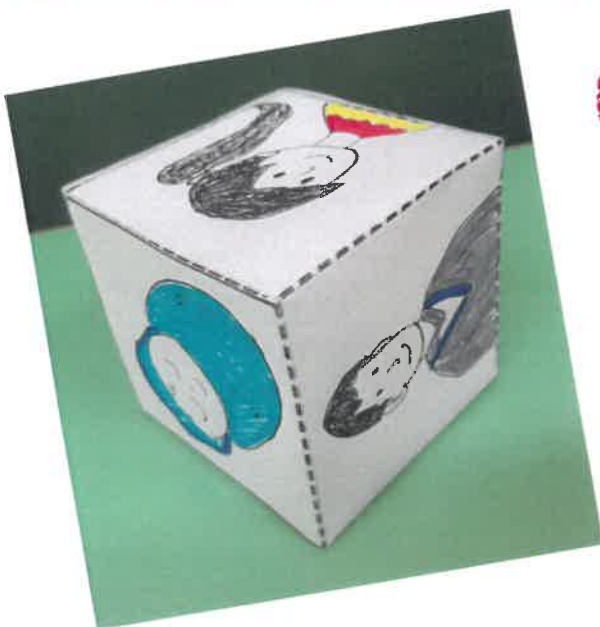
…※難度會隨著骰子的數量而增加。

參考例子：

【人物骰子】+【食物骰子】

→【姐姐】+【雪糕】

※「姐姐愛吃雪糕。」



故事骰子樣本：

